



**FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI**

**pon  
2014-2020**



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle  
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali  
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia  
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per  
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

## I.S.I.S. Nautico "Tomaso di Savoia Duca di Genova - L. Galvani"

Dirigenza e Sede amministrativa P.zza Hortis, 1 - 34123 Trieste

Tel. 040 300888 - 300683 Fax 040 3798969

Sede di Via Campanelle 266 – 34149 Trieste

Tel. 040 395565 – Fax 0403798958

C.F. 80017410327 Partita Iva: 01017760321

e-mail: [tsis00200t@istruzione.it](mailto:tsis00200t@istruzione.it) - [tsis00200t@pec.istruzione.it](mailto:tsis00200t@pec.istruzione.it)

### ALLEGATO 1

#### CAPITOLATO TECNICO "LABORATORIO DI REALTÀ AUMENTATA"

CIG: Z3A246F227

Fornitura	Descrizione dettagliata	Quantità
Occhiali visione realtà aumentata	Occhiali per la Realtà Aumentata capaci di riprodurre ologrammi in full HD ed integrarsi con l'ambiente circostante Composizione: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Visore dotato di lenti ad alta definizione dell'immagine (1080p e 720p).</li> <li>• Unità di elaborazione centrale</li> <li>• Unità di elaborazione olografica</li> <li>• Unità di elaborazione grafica.</li> <li>• Sistema capace di misurare il movimento: giroscopio, magnetometro, accelerometro</li> </ul> Il sistema dovrà connettersi ed operare con personal computer	2
Penna per il disegno digitale in 3D	Sistema capace di introdurre nella didattica la realtà virtuale immersiva utilizzando olografia e stereoscopia. Composizione <ul style="list-style-type: none"> <li>• Unità principale con pc di dotato di <ul style="list-style-type: none"> <li>○ processore di adeguata potenza con frequenza di clock minima di 2,700 MHz</li> <li>○ 8 GB di RAM</li> <li>○ Disco Rigido di tipo SSD con capacità 256 MB</li> <li>○ Scheda grafica dedicata con GPU di clock minimo di 1220 MHz; 4GB di memoria</li> </ul> </li> <li>• Schermo di 24 " FULL HD/3D 120 Hz</li> <li>• Stilo per la grafica 3D</li> <li>• Occhiali per la visione grafica 2D/3D</li> <li>• Tastiera Mouse</li> <li>• Telecamera</li> <li>• Sistema Operativo</li> <li>• Software di gestione ed utilizzo con capacità di connessione con software di disegno esterni</li> </ul>	1
PC dedicati alla grafica e progettazione 3D	Personal computer dedicato alla Progettazione grafica 3D in formato Desktop con le seguenti caratteristiche minime <ul style="list-style-type: none"> <li>• Processore di 7h generazione – 4core con frequenza di clock minima 3,60 Hz</li> <li>• 8 GB RAM</li> </ul>	13



Unione Europea

**FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI**

**pon  
2014-2020**



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle  
Risorse Umane, Finanziarie e Strutturali  
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia  
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per  
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

## I.S.I.S. Nautico "Tomaso di Savoia Duca di Genova - L. Galvani"

Dirigenza e Sede amministrativa P.zza Hortis, 1 - 34123 Trieste

Tel. 040 300888 - 300683 Fax 040 3798969

Sede di Via Campanelle 266 – 34149 Trieste

Tel. 040 395565 – Fax 0403798958

C.F. 80017410327 Partita Iva: 01017760321

e-mail: [tsis00200t@istruzione.it](mailto:tsis00200t@istruzione.it) - [tsis00200t@pec.istruzione.it](mailto:tsis00200t@pec.istruzione.it)

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Disco Rigido SSD da 128 GB e HD da 500 GB</li> <li>• Scheda grafica dedicata RAM 2GB GDDR5 – clock 1455 MHz</li> <li>• Sistema operativo di ultima generazione</li> </ul>	
Smartphone dedicato alla realtà aumentata	Smartphone dotato di processore ad architettura 64 bit con coprocessore di movimento integrato. 64 GB di memoria schermo Super Retina HD con 5,8" di diagonale capace di una risoluzione 2436X1125 pixel a 458 ppi. Dotato di software capace di eseguire le principali applicazioni per la grafica 3D	1
Smartphone dedicato alla realtà aumentata	Smartphone dotato di processore ad architettura 64 bit con coprocessore di movimento integrato. 64 GB di memoria schermo HD con 6,2" di diagonale capace di una risoluzione 2960X1440 pixel a Dotato di software capace di eseguire le principali applicazioni per la grafica 3D	1
Schermo 60 pollici ( no touch screen)	Schermo TV da 60 pollici con definizione 4K	1
Licenze software per la realtà aumentata	Pacchetto software in abbonamento mensile per la durata di 24 mesi capace di creare gestire immagini e filmati in alta risoluzione e la successiva distribuzione per la fruizione su tutti i sistemi disponibili ( Pc,TV, Smartphone, Tablet)	25