



Unione Europea

FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)



MIUR

Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle  
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali  
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia  
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per  
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale  
Ufficio IV



CERTIFICATO N. 50 100 14484

## I.S.I.S. Nautico "Tomaso di Savoia Duca di Genova - L. Galvani"

Dirigenza e Sede amministrativa P.zza Hortis, 1 - 34123 Trieste

Tel. 040 300888 - 300683 Fax 040 3798969

Sede di Via Campanelle 266 – 34149 Trieste

Tel. 040 395565 – Fax 0403798958

C.F. 80017410327 Partita Iva: 01017760321

e-mail: [tsis00200t@istruzione.it](mailto:tsis00200t@istruzione.it) - [tsis00200t@pec.istruzione.it](mailto:tsis00200t@pec.istruzione.it)

### Circolare n° 387

**Ai docenti**

**Agli alunni**

**Alle famiglie**

**Al personale ATA**

**Sito**

**Oggetto:** FuturaTrieste – call Civic Hack Trieste.

In occasione della tappa di **#FuturaItalia** il Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca promuove "**Civic Hack**", il primo hackathon civico delle scuole di Trieste dedicato alle sfide del territorio, come già anticipato nella circolare n° 379 dd. 15/03/2019.

Il Civic Hack sarà una vera e propria maratona progettuale durante la quale studentesse e studenti, provenienti dalle Istituzioni Scolastiche del secondo ciclo della provincia di Trieste, con l'aiuto di mentori, esperti e ricercatori, lavoreranno insieme con l'obiettivo di contribuire a progettare soluzioni innovative per il territorio.

L'hackathon è una competizione di durata variabile che, a partire da una tema principale, propone delle sfide ai suoi partecipanti, i quali, organizzati in gruppi eterogenei, hanno il compito di affrontarle, ricercando e progettando nuove soluzioni, modelli, processi o servizi innovativi. Gli hackathon civici sono costruiti intorno a sfide, problemi ed opportunità di sviluppo a livello urbano e/o territoriale.

Una Commissione di esperti proclamerà i vincitori durante la cerimonia di chiusura. Alla squadra vincitrice dell'hackathon sarà assegnato un premio.

L'iniziativa si svolgerà dal **10 al 12 aprile presso la Stazione Marittima - Molo Bersaglieri, 3 - di Trieste** e coinvolgerà studentesse e studenti delle scuole secondarie di secondo grado della provincia di Trieste.

Il Civic Hack è parte integrante dell'iniziativa "**#FUTURA TRIESTE – UN MARE DI SCIENZA**". L'evento di Trieste costituisce anche una tappa verso "Trieste Città della Scienza 2020" in collaborazione con ESOF.

**Il nostro Istituto parteciperà con una delegazione formata da 3 studentesse e 3 studenti frequentanti la classe quarta.** Le studentesse e gli studenti verranno scelti sulla base dei seguenti criteri:

- 1) media dei voti del primo quadrimestre più alta della classe quarta;
- 2) a parità di media, voto di comportamento più alto;
- 3) ulteriore parità, minor numero di voti insufficienti;
- 4) ulteriore parità, studente più giovane.

Sussistono inoltre i seguenti requisiti:

- durante il periodo della manifestazione, le studentesse e gli studenti non devono essere impegnati in attività di Alternanza Scuola-Lavoro;
- le studentesse e gli studenti non devono aver già partecipato ad altri progetti scolastici per l'anno scolastico in corso (per esempio, BLUE KEP o progetti PON di Alternanza Scuola-Lavoro);
- verrà scelto massimo uno studente/studentessa per indirizzo.

Tutti coloro che fossero interessati a partecipare, devono **far pervenire il proprio nominativo** presso l'Ufficio Tecnico alla prof.ssa Lucia Orecchini, per la Sede di piazza Hortis, e alla prof.ssa Elisabetta Navarra, per la Sede di via Campanelle, **entro le ore 14.00 di venerdì 22 marzo 2019** consegnando, debitamente firmata dagli esercenti la responsabilità genitoriale, la liberatoria allegata alla presente circolare.

Trieste, 19 marzo 2019

Il Dirigente Scolastico  
Donatella Bigotti